



Cycle 2 / niveau 1

Lors d'un spectacle de magie, Bozo, le clown est entré dans la caisse mystérieuse de Merlin, le magicien. La boîte est fermée avec un cadenas qui possède un code de quatre chiffres.

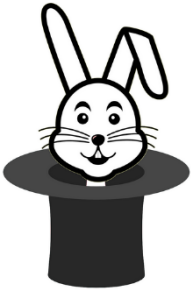


Chaque jour, les réponses aux défis te permettront de recueillir un chiffre de ce code. Lorsque tu auras obtenu les quatre chiffres, tu pourras libérer Bozo.

Jour 1	<input type="text"/>
Jour 2	<input type="text"/>
Jour 3	<input type="text"/>
Jour 4	<input type="text"/>
Code du cadenas	



Jour 1 : premier défi – Le chapeau magique



Des lapins et des colombes sont dans le chapeau du magicien. Merlin compte 6 têtes et 20 pattes à l'intérieur de son chapeau.



Combien y a-t-il de lapins et de colombes dans le chapeau ?

Je **cherche**.

Je **réponds**.

Nombre de colombes : _____

Nombre de lapins : _____

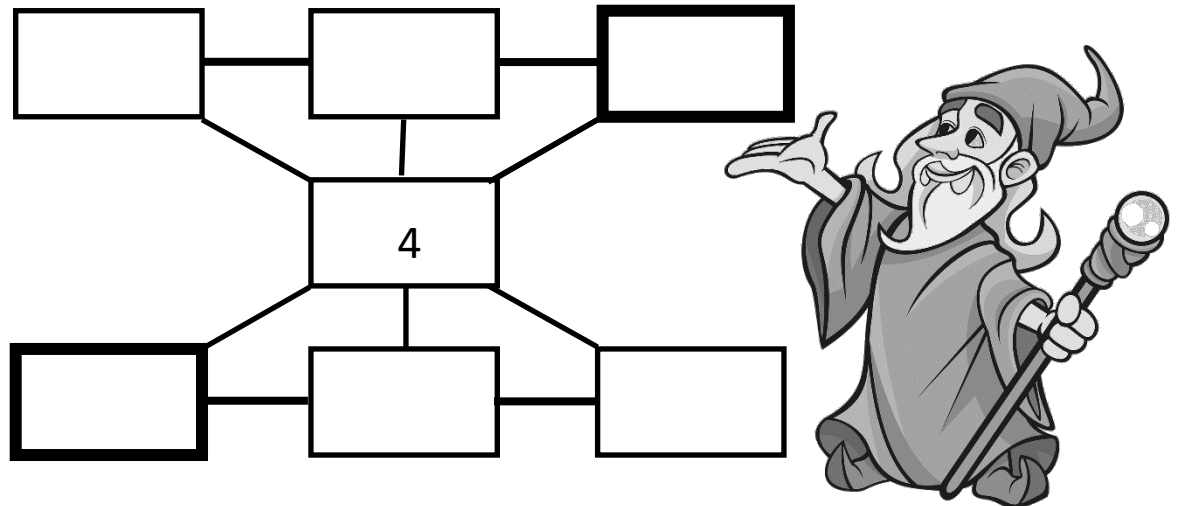
Rends-toi sur le site des défis, **saisis** le nombre de lapins et tu obtiendras le premier chiffre du code :

Jour 1

Jour 2 : deuxième défi – Le rectangle magique

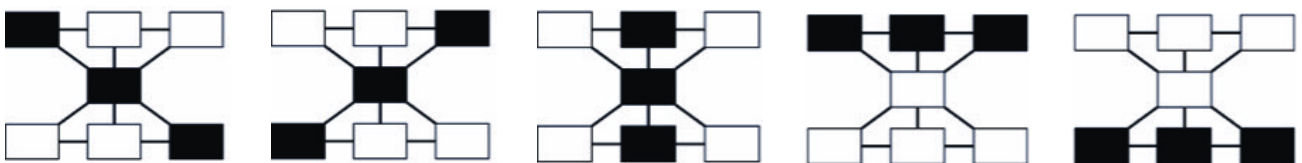
Merlin a plus d'un tour dans son chapeau.

Retrouve les nombres de son rectangle magique !



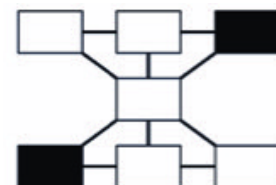
1. **Place** les nombres de 1 à 7 dans les cases de la façon suivante : quand on additionne les trois nombres qui sont dans trois cases alignées, on doit toujours obtenir 12.

Les cinq alignements de cases sont :



2. **Additionne** les nombres des deux cases dont le contour noir est plus épais. Le résultat est _____

Ce croquis peut t'aider à repérer ces cases.



Rends-toi sur le site des défis, **saisis** cette somme, cela te donnera accès au 2^{ème} chiffre du code :

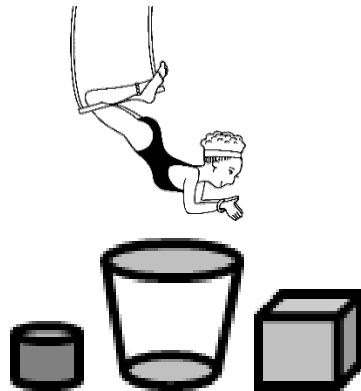
Jour 2

Jour 3 : troisième défi – Que voit chaque artiste ?

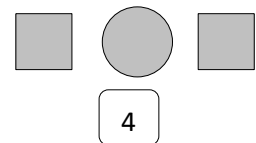
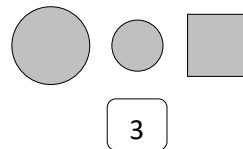
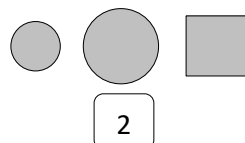
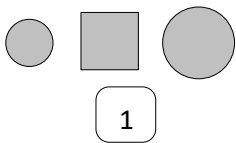
Après le spectacle des chiens acrobates, le directeur du cirque constate qu'il reste trois plots sur la piste. Voici ce qu'il voit :



Le clown Kiri et la trapéziste Lolotte font leur entrée, l'un par la droite et l'autre par le haut.

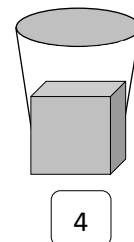
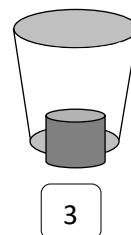
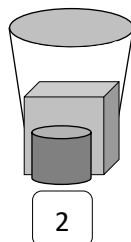
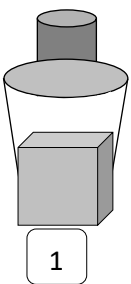


1. Retrouve ce que voit Lolotte.



Lolotte voit le numéro :

2. Retrouve ce que voit Kiri.



Kiri voit le numéro :

Additionne ces deux nombres. **Rends-toi** sur le site des défis, **saisis** cette somme, cela te donnera accès au 3^{ème} chiffre du code :

Jour 3



Jour 4 : quatrième défi – A la billetterie



Tu dois acheter un billet d'entrée au cirque qui coûte 34 euros.

Dans ton porte-monnaie, tu as cinq billets de 5 € et des pièces de 1€ et de 2 €.

Tu dois payer 34 € en utilisant tous tes billets et le moins de pièces possible.

Combien de pièces as-tu utilisées en tout ?

Je **cherche**.

Je **réponds**. Nombre de pièces utilisées en tout : _____

Saisis cette réponse sur le site des défis, cela te donnera accès au 4ème chiffre du code :

Jour 4

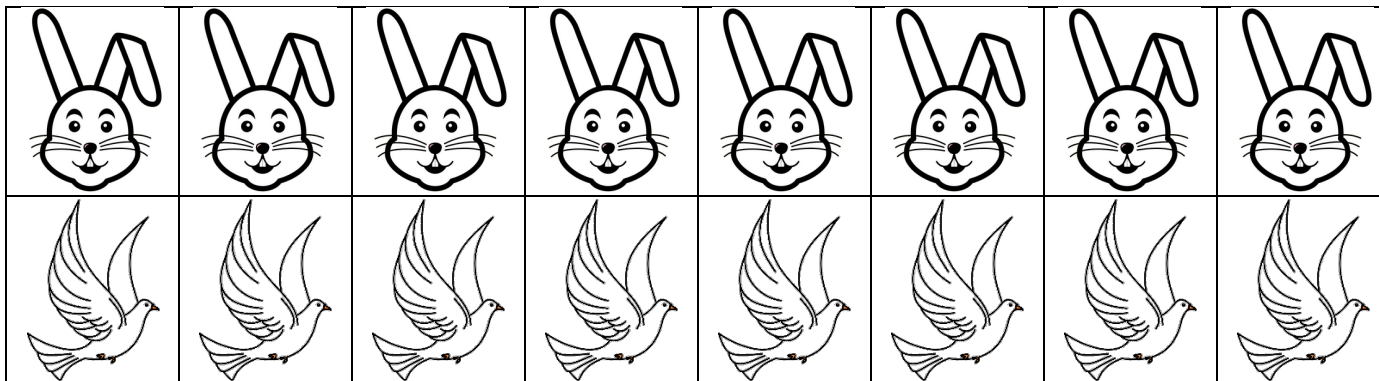


Les quatre chiffres du code sont trouvés !

Avez-vous réussi à ouvrir la caisse mystérieuse pour libérer Bozo ?

ANNEXES

Défi 1 :



Défi 2 :

1	2	3	5	6	7
---	---	---	---	---	---

Défi 4 :



