



Cycle 2 / niveau 2

Lors d'un spectacle de magie, Bozo le clown est entré dans la caisse mystérieuse de Merlin le magicien. La boîte est fermée avec un cadenas qui possède un code de quatre chiffres.

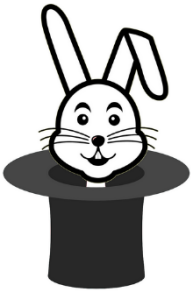


Chaque jour, les réponses aux défis te permettront de recueillir un chiffre de ce code. Lorsque tu auras obtenu les quatre chiffres, tu pourras libérer Bozo.

| | |
|------------------------|----------------------|
| Jour 1 | <input type="text"/> |
| Jour 2 | <input type="text"/> |
| Jour 3 | <input type="text"/> |
| Jour 4 | <input type="text"/> |
| Code du cadenas | |



Jour 1 : premier défi – Le chapeau magique



Des lapins et des colombes sont dans le chapeau du magicien. Merlin compte 36 pattes et 12 têtes à l'intérieur de son chapeau.

Combien y a-t-il de lapins et de colombes dans le chapeau ?



Je **cherche**.

Je **réponds**.

Nombre de colombes : _____

Nombre de lapins : _____

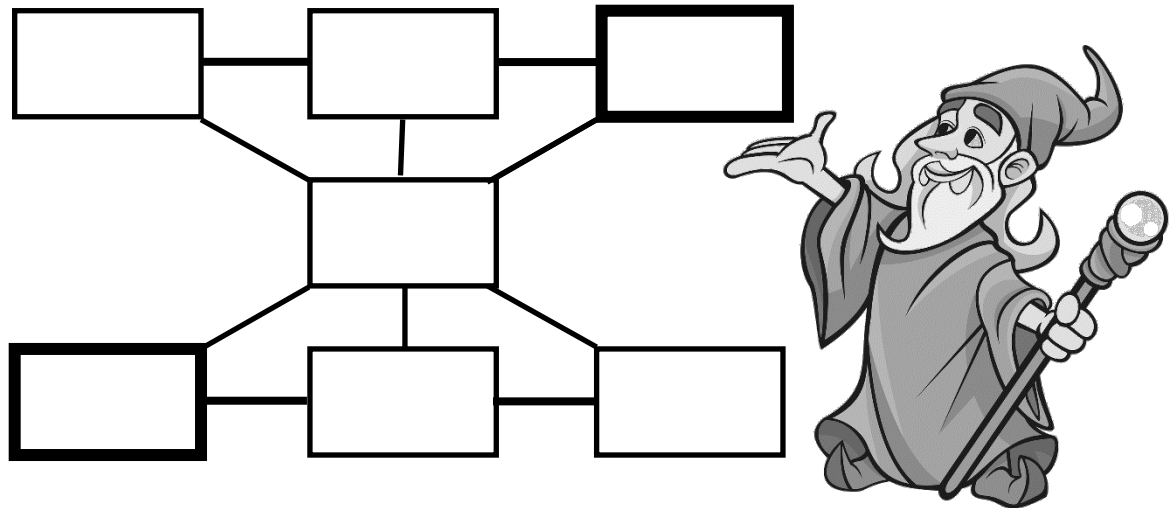
Rends-toi sur le site des défis, **saisis** le nombre de lapins et tu obtiendras le premier chiffre du code :

Jour 1

Jour 2 : deuxième défi – Le rectangle magique

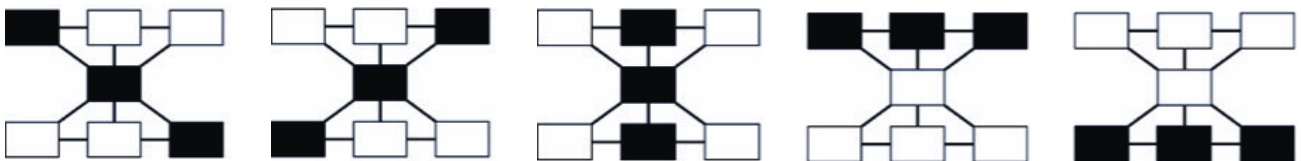
Merlin a plus d'un tour dans son chapeau.

Retrouve les nombres de son rectangle magique !



1. **Place** les nombres de 1 à 7 dans les cases de la façon suivante : quand on additionne les trois nombres qui sont dans trois cases alignées, on doit toujours obtenir 12.

Les cinq alignements de cases sont :



2. **Additionne** les nombres des deux cases dont le contour noir est plus épais. Le résultat est _____

Ce croquis peut t'aider à repérer ces cases.

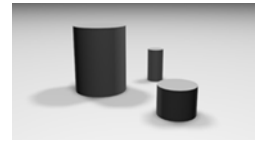


Rends-toi sur le site des défis, **saisis** cette somme, cela te donnera accès au 2^{ème} chiffre du code :

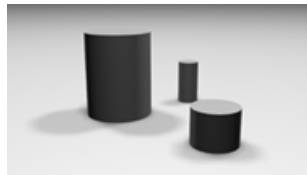
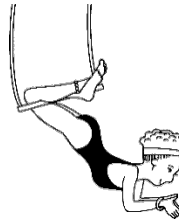
Jour 2

Jour 3 : troisième défi – Que voit chaque artiste ?

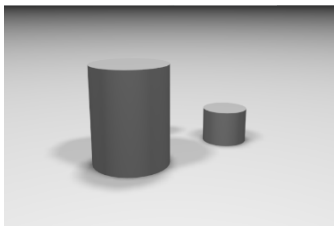
Après le spectacle des chiens acrobates, le directeur du cirque constate qu'il reste trois plots sur la piste. Voici ce qu'il voit :



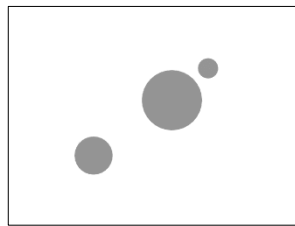
Le clown Kiri et la trapéziste Lolotte font leur entrée, l'un par la droite et l'autre par le haut.



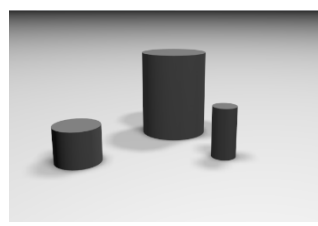
Retrouve ce que chaque artiste voit.



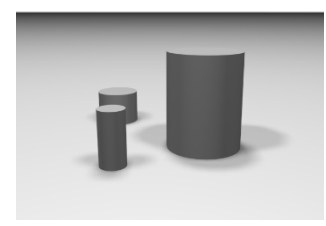
1



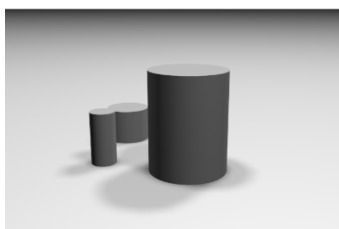
2



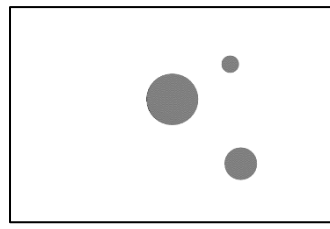
3



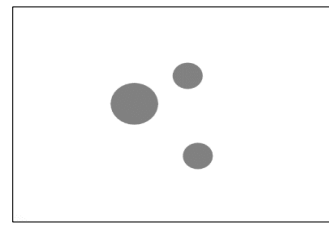
4



5



6



7

Lolotte voit le numéro :

Kiri voit le numéro :

Additionne ces deux nombres. **Rends-toi** sur le site des défis, **saisis** cette somme, cela te donnera accès au 3^{ème} chiffre du code :

Jour 3

Jour 4 : quatrième défi – A la billetterie



Pour ton anniversaire, tu invites quatre amis au cirque. Un billet d'entrée coûte 33 €.

Dans ton porte-monnaie, tu as un billet de 50 €, quatre billets de 20 €, des billets de 10 € et des pièces de 1€ et de 2€.

Tu dois payer en utilisant le moins de billets et de pièces possible.

Combien de pièces de deux euros et combien de pièces d'un euro as-tu utilisées ?

Je **cherche**.

Je **réponds**.

Nombre de pièces de deux euros utilisées : _____

Nombre de pièces d'un euro utilisées : _____

Additionne ces deux nombres. **Rends-toi** sur le site des défis, **saisis** cette somme, cela te donnera accès au 4^{ème} chiffre du code :

Jour 4

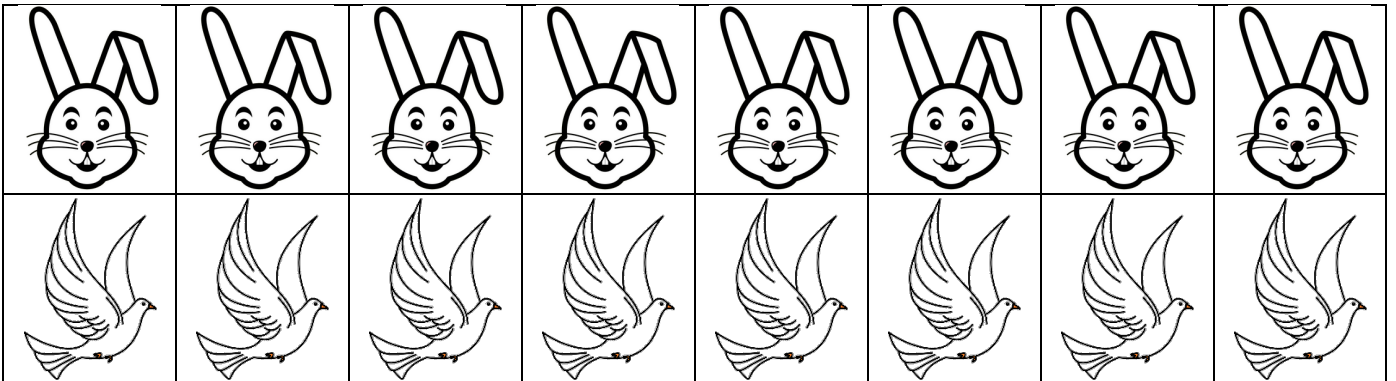


Les quatre chiffres du code sont trouvés !

Avez-vous réussi à ouvrir la caisse mystérieuse pour libérer Bozo ?

ANNEXES

Défi 1 :



Défi 2 :

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 5 | 6 | 7 |
|---|---|---|---|---|---|

Défi 4 :



