

Cycle 1 : Stufe 1 und Stufe 2

Bevor ihr beginnt, seht ihr hier die zwei Piraten, Léa und Sam. Sie sind auf der Webseite des Wettbewerbs.

Sie haben eine kleine Nachricht für euch :

<https://tube-cycle-3.apps.education.fr/w/s2LK4ooyhzdhaHKSv1QFzU?start=0s>



Jeden Tag, bei einer richtigen Antwort, erhält ihr einen Weghinweis, damit ihr den Schatz findet. Ihr müsst dann auf die Webseite des Wettbewerbs gehen und die Antwort eintragen.

(Klicke rechts auf Léa und Sam, dann öffnet sich die Validierungsseite:)

http://www.pedagogie67-1d.site.ac-strasbourg.fr/maths/?page_id=901

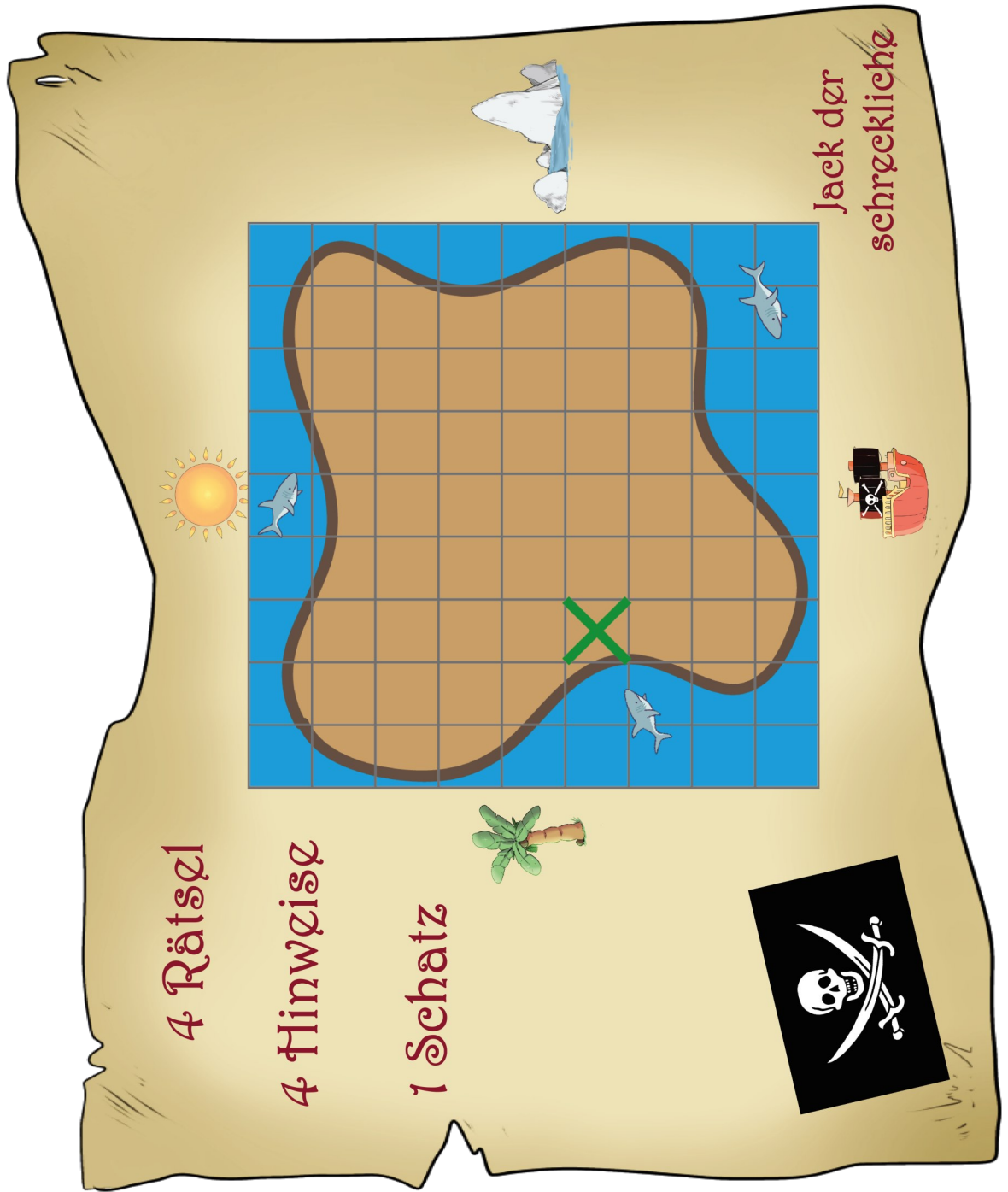
Ihr könnt den Weg der Piraten auf der Karte vervollständigen, indem ihr jeden Tag, die Anzahl der Quadrate in der angegebenen Richtung anmalt. Wenn alle Wettbewerbe fertig sind, findet ihr den Schatz !

Klickt hier, um die Nachricht der Piraten zu lesen.

http://www.pedagogie67-1d.site.ac-strasbourg.fr/maths/?page_id=923

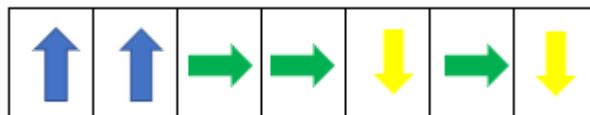
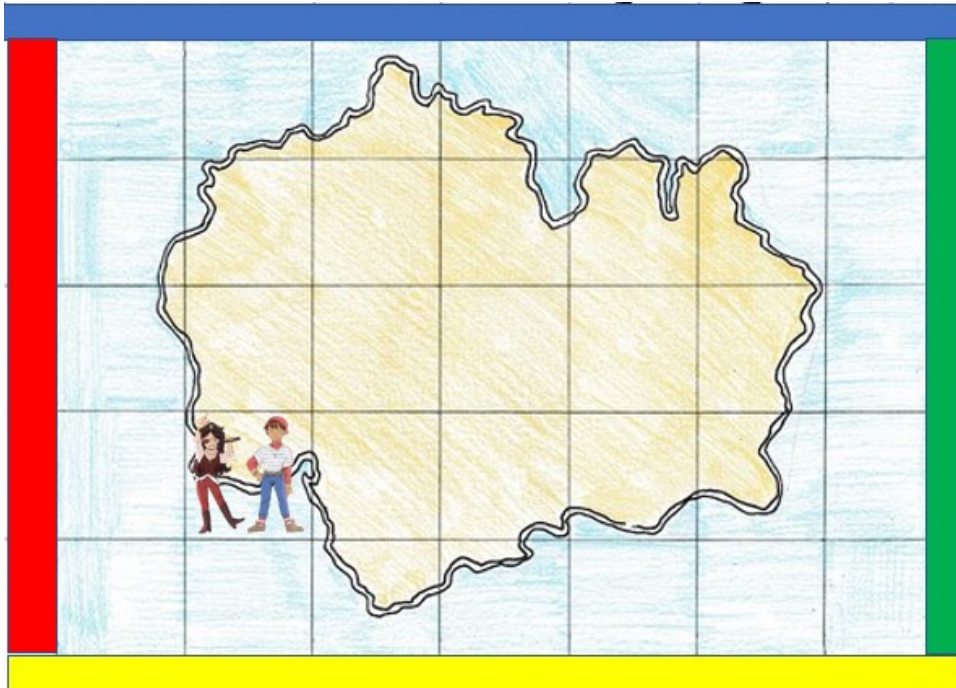
Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4
			
<i>Der Weg zu der Höhle der Süßigkeiten</i>	<i>Nachtische bestellen</i>	<i>Die Postkarte</i>	<i>Das Kartenhaus</i>

Ihr könnt den Weg der Piraten auf der Karte vervollständigen, indem ihr ,jeden Tag, die Anzahl der Quadrate in der angegebenen Richtung anmalt.




Tag 1 : Der Weg zu der Höhle der Süßigkeiten (Stufe 1)

Die beiden Piraten haben eine lange Reise auf einem Schiff gemacht um ihren Schatz zu finden. Sie kommen auf einer Insel an und sind sehr hungrig. Sie finden eine Karte und einen Code mit Pfeilen. Die Pfeile zeigen ihnen den Weg zu den Süßigkeiten.



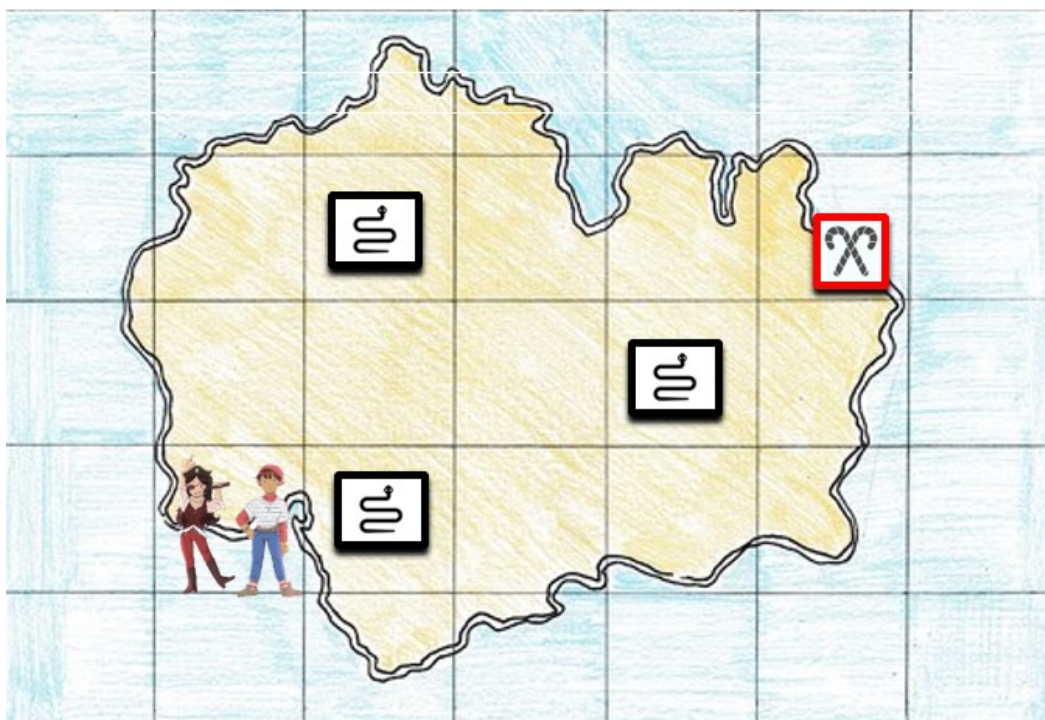
Finde die Höhle der Süßigkeiten. Du musst dem Code folgen.

Treffpunkt auf der Webseite des Wettbewerbs. **Trage JA ein**, wenn die Aufgabe erfolgreich gelöst wurde, **NEIN** wenn nicht.

	Und so bekommt ihr die Richtung des Schatzes	Réponse :
---	--	-----------

Tag 2: Der Weg zu der Höhle der Süßigkeiten (Stufe 2)

Die beiden Piraten haben eine lange Reise auf einem Schiff gemacht um ihren Schatz zu finden. Sie kommen auf einer Insel an. Sie finden eine Karte auf der die Stelle der Höhle gezeichnet ist. Um den Weg nicht zu vergessen, beschließen sie ihn mit Pfeilen zu codieren.




Hier sind Blätter.

Zeichne mit Pfeilen den Code, der den kürzesten Weg zu den Süßigkeiten angibt.

Achtung, du darfst nicht durch die « Schlangekästchen » gehen.

Treffpunkt auf der Webseite des Wettbewerbs. **Trage JA ein**, wenn die Aufgabe erfolgreich gelöst wurde, **NEIN** wenn nicht.

	Und so bekommt ihr die Richtung des Schatzes	Réponse :
---	--	-----------

Tag 2 : Nachtische bestellen (Stufe 1)

Die beiden Piraten kommen an der Höhle der Süßigkeiten an. Jeder Pirat möchte einen Nachtisch bestellen. Sie haben gemeinsam 4 Euros und möchten ihr ganzes Geld ausgeben.


Hier sind alle Nachtische die sie bestellen können :



Finde 3 mögliche Bestellungen für 2 Nachtische.

Denke daran, sie haben 4 Euros gemeinsam.

Treffpunkt auf der Webseite des Wettbewerbs. **Trage** JA **ein**, wenn die Aufgabe erfolgreich gelöst wurde, NEIN wenn nicht.

	Und so bekommt ihr die Richtung des Schatzes	Réponse :
---	--	-----------

Tag 2 : Nachtsnische bestellen (Stufe 2)

Die beiden Piraten kommen an der Höhle der Süßigkeiten an. Jeder Pirat möchte einen Nachtsnisch bestellen. Sie haben 8 Euros gemeinsamen und möchten ihr ganzes Geld ausgeben.

Hier sind alle Nachtsnische die sie bestellen können :




8 Euros

Finde alle möglichen Bestellungen für 2 Nachtsnische.

Denke daran, sie haben 8 Euros gemeinsam.

Treffpunkt auf der Webseite des Wettbewerbs. **Trage** JA **ein**, wenn die Aufgabe erfolgreich gelöst wurde, NEIN wenn nicht.

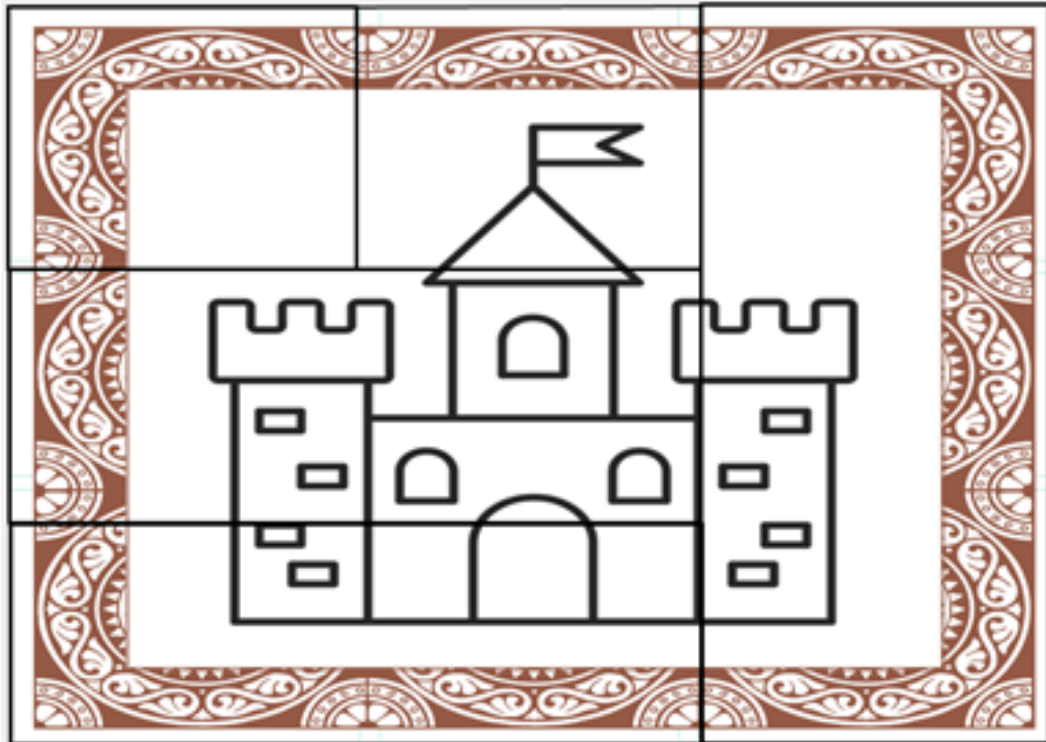
	Und so bekommt ihr die Richtung des Schatzes	Réponse :
---	--	-----------

Tag 3 : Die Postkarte (Stufe 1)

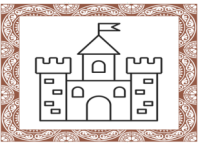
Nachdem sie ihre Süßlichkeiten gegessen haben, finden die Piraten mehrere Teile einer Postkarte auf dem Boden.

Sie beschließen sie wiederherzustellen.

Stell die Postkarte wieder her. **Finde** das Teil das zu viel ist.



Treffpunkt auf der Webseite des Wettbewerbs. **Trage JA ein**, wenn die Aufgabe erfolgreich gelöst wurde, **NEIN** wenn nicht.

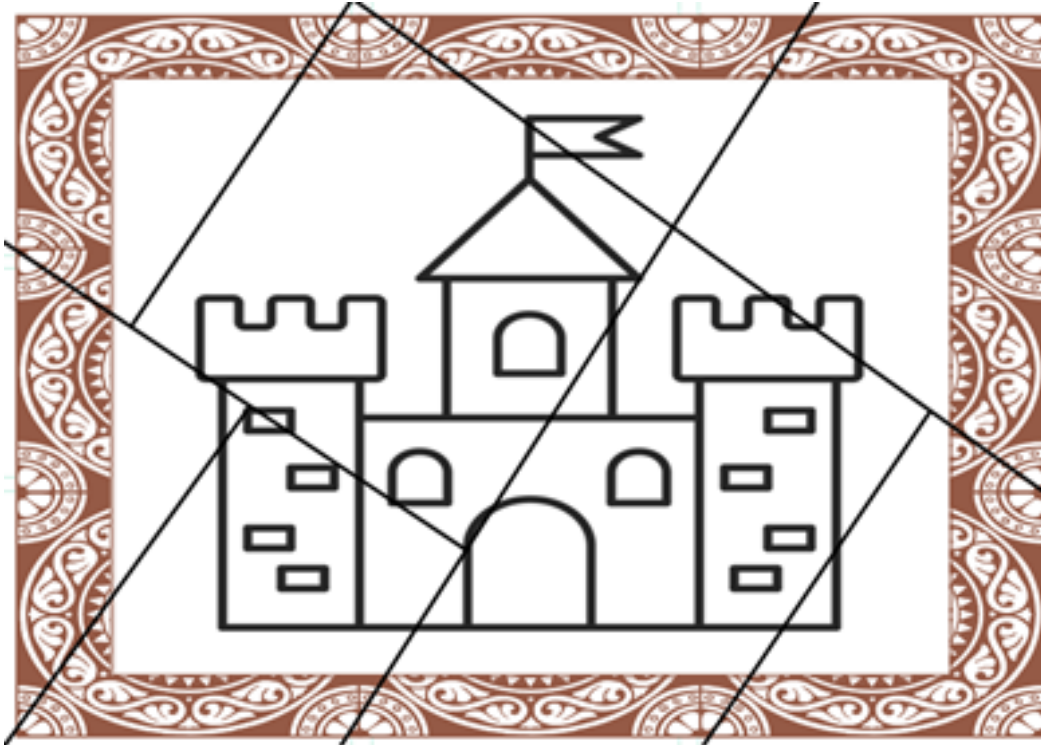
	Und so bekommt ihr die Richtung des Schatzes	Réponse :
---	--	-----------

Tag 3 : Die Postkarte (Stufe 2)

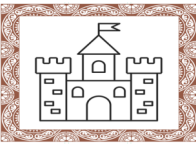
Nachdem sie ihre Süßlichkeiten gegessen haben, finden die Piraten mehrere Teile einer Postkarte auf dem Boden.

Sie beschließen sie wiederherzustellen.

Stell die Postkarte wieder zusammen. **Finde** die zwei Teile die zu viel sind.

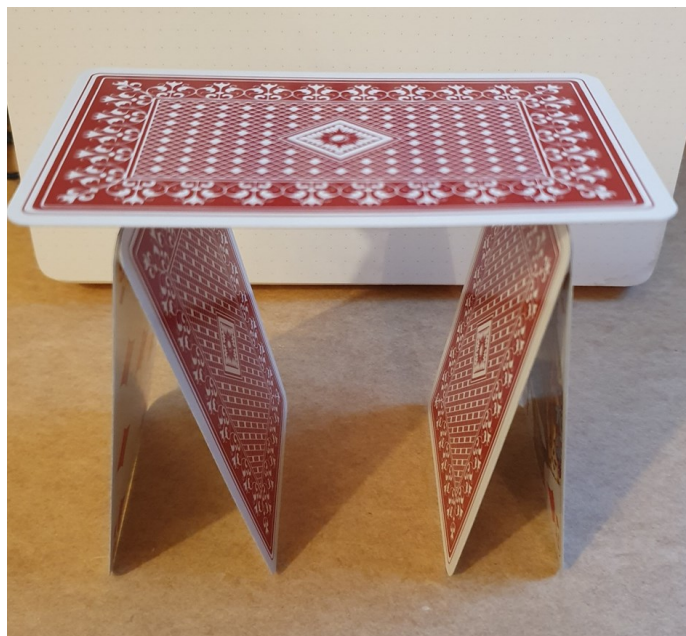


Treffpunkt auf der Webseite des Wettbewerbs. **Trage JA ein**, wenn die Aufgabe erfolgreich gelöst wurde, **NEIN** wenn nicht.

	Und so bekommt ihr die Richtung des Schatzes	Réponse :
---	--	-----------


Tag 4 : Das Kartenhaus (Stufe 1)

Die beiden Piraten besuchen das Schloss das man auf der Postkarte sehen konnte. Danach beschließen, sie ein Kartenhaus zu bauen.



Beobachte das Modell. Nimm genau so viele Karten wie du brauchst um das gleiche Kartenhaus zu bauen.

Treffpunkt auf der Webseite des Wettbewerbs. **Trage JA ein**, wenn die Aufgabe erfolgreich gelöst wurde, **NEIN** wenn nicht.

	Und so bekommt ihr die Richtung des Schatzes	Réponse :
---	--	-----------

Habt ihr die vier Weghinweise gefunden ? Kommt auf die Webseite des Wettbewerbs, klickt auf das Feld, wo sich der Schatz befindet und lest unsere letzte Nachricht !




Tag 4 : Das Kartenhaus (Stufe 2)

Die beiden Piraten besuchen das Schloss das man auf der Postkarte sehen konnte. Danach, beschließen sie ein Kartenhaus zu bauen.



Beobachte das Modell. Nimm genau so viele Karten wie du brauchst um das gleiche Kartenhaus zu bauen.

Treffpunkt auf der Webseite des Wettbewerbs. **Trage JA ein**, wenn die Aufgabe erfolgreich gelöst wurde, **NEIN** wenn nicht.

	Und so bekommt ihr die Richtung des Schatzes	Réponse :
---	--	-----------

Habt ihr die vier Weghinweise gefunden ? Kommt auf die Webseite des Wettbewerbs, klickt auf das Feld, wo sich der Schatz befindet und lest unsere letzte Nachricht !

