

Cycle 2 / niveau 1

Avant de commencer, retrouvez nos deux pirates

Léa et Sam sur le site des défis.

Ils ont un petit message pour vous :

[https://tube-cycle-3.apps.education.fr/w/s2LK4ooyhzdhaHKSv1QFzU?](https://tube-cycle-3.apps.education.fr/w/s2LK4ooyhzdhaHKSv1QFzU?start=0s)

[start=0s](#)



Chaque jour, la bonne réponse au défi vous donnera une indication de direction pour trouver le trésor. Pour cela, il suffira de vous rendre sur le site pour saisir la réponse du jour.




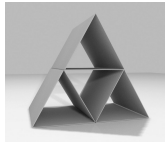
(En cliquant sur les personnages, la page de validation des défis s'ouvre)

[http://www.pedagogie67-1d.site.ac-strasbourg.fr/maths/?page\\_id=901](http://www.pedagogie67-1d.site.ac-strasbourg.fr/maths/?page_id=901)

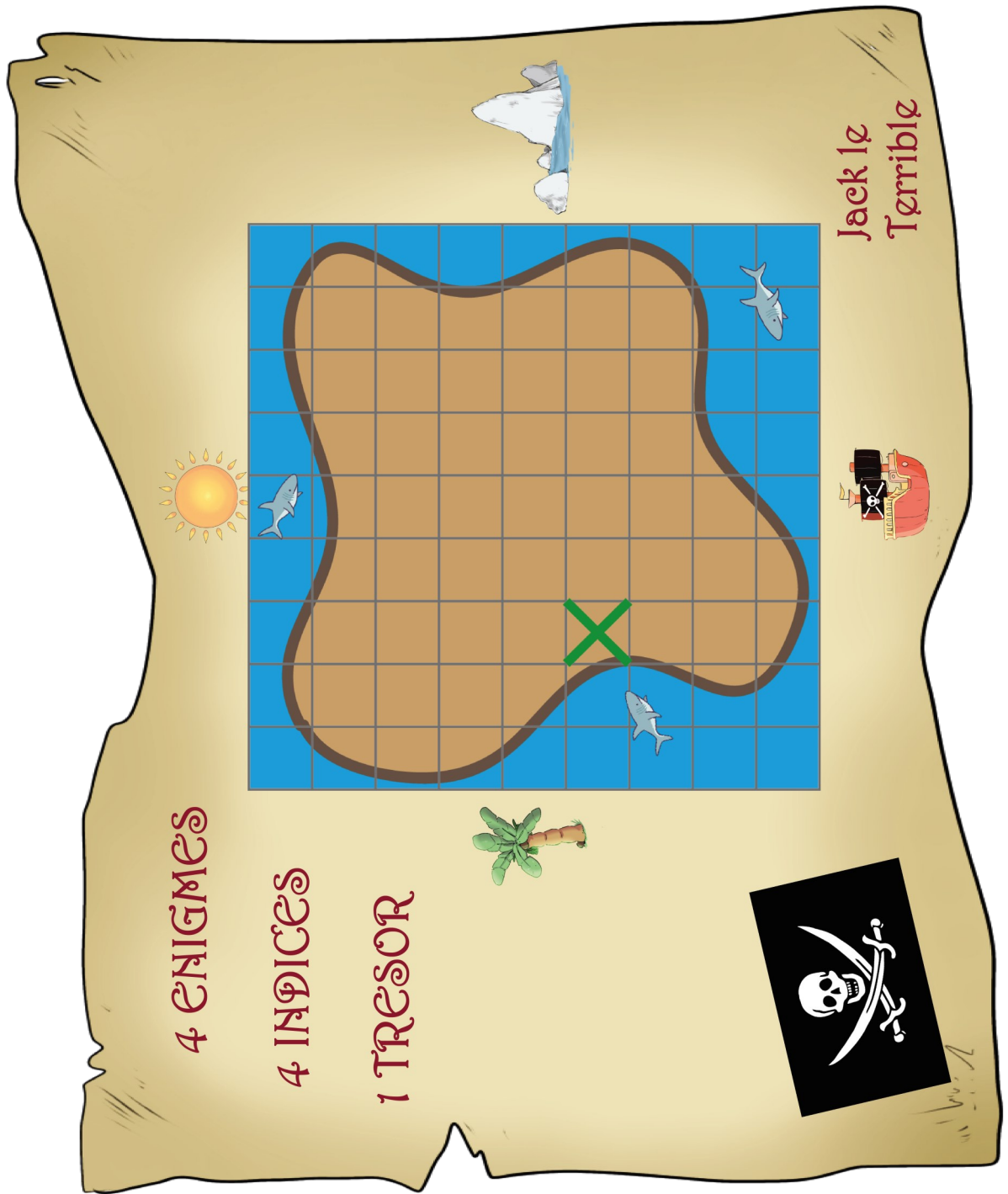
Vous pourrez compléter le trajet des pirates sur votre carte en coloriant chaque jour le nombre de cases dans la direction indiquée.

Une fois tous les défis résolus, vous arriverez sur la case où se trouve le trésor. Cliquez dessus pour découvrir le message de nos deux petits pirates.

[http://www.pedagogie67-1d.site.ac-strasbourg.fr/maths/?page\\_id=923](http://www.pedagogie67-1d.site.ac-strasbourg.fr/maths/?page_id=923)

Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4
			
Les cartes mystères	Menu à la carte	Le coffre mystère	Le château de cartes

Vous pourrez compléter le trajet des pirates sur votre carte en coloriant chaque jour le nombre de cases dans la direction indiquée.



## Jour 1 : Les cartes mystères

Nos deux pirates jouent aux cartes. Chacun range ses quatre cartes dans un ordre précis. Dans chaque ligne, trouvez le nombre indiqué par la carte qui manque.



<p>10</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p style="text-align: right;">10</p>	<p>8</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p style="text-align: right;">8</p>	<p>6</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p style="text-align: right;">9</p>	<p style="font-size: 2em;">?</p>
---	---	---	----------------------------------



<div style="text-align: center;"> </div>	<p>4</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p style="text-align: right;">4</p>	<p style="font-size: 2em;">?</p>	<p>10</p> <div style="text-align: center;"> </div> <p style="text-align: right;">10</p>
--	---	----------------------------------	---

**Calculez** la somme des nombres trouvés.

**Rendez-vous** sur le site des défis et **saisissez** votre réponse

	<p style="font-size: 1.2em;">Vous obtiendrez la direction à prendre pour trouver le trésor.</p>	<p>Réponse :</p> <div style="border: 1px solid black; height: 40px; width: 100%;"></div>
--	---	--

## Jour 2 : Menu à la carte

La carte du restaurant « le petit pirate » vous propose plusieurs plats. Avec 10 euros, il est possible de s'offrir un menu complet : une entrée, un plat principal et un dessert.

### Carte du restaurant « le petit pirate »



Entrée au choix

- salade de tomates :  3 €
- carottes râpées :  2 €

Plat principal au choix

- Mini pizza :  2 €
- Pâtes à la carbonara :  5 €
- Poulet frites :  6 €

Dessert au choix

- Coupe de glace :  1 €
- Tarte à la fraise :  3 €
- Crème au chocolat :  2 €

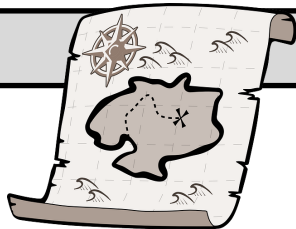
**Trouvez le nombre de menus possibles coûtant exactement 10 euros.**  
**Rendez-vous** sur le site des défis et **saisissez** votre réponse.



Vous obtiendrez la direction à prendre pour trouver le trésor.

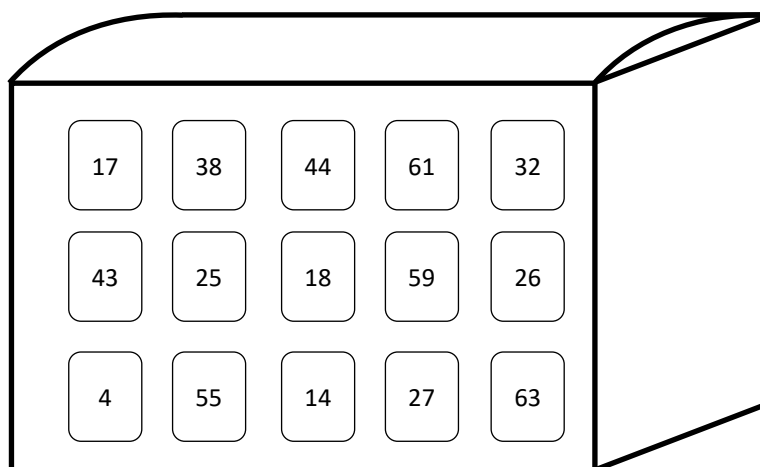
Réponse :

## Jour 3 : Le coffre mystère



La carte au trésor indique l'endroit où nos deux pirates ont trouvé un coffre mystère. Pour l'ouvrir, un code à deux chiffres est nécessaire. Ils ont besoin de votre aide pour le découvrir.

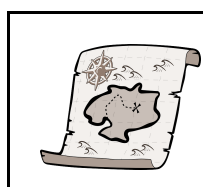
**En vous aidant des indices, trouvez ce code à deux chiffres.**



- Ce code est un nombre impair.
- C'est un nombre qui a deux dizaines.
- Le chiffre des unités est la somme de  $3 + 4$ .

**Trouvez** le bon nombre.

**Rendez-vous** sur le site des défis et **saisissez** votre réponse.



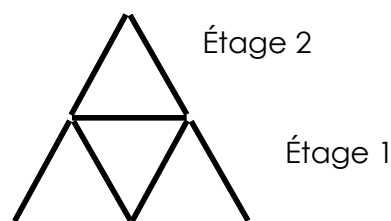
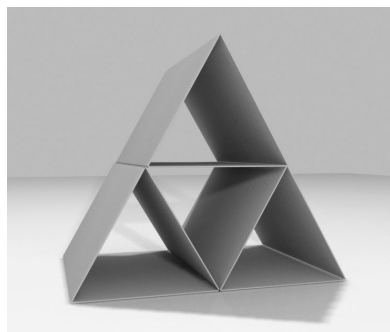
Vous obtiendrez la direction à prendre pour trouver le trésor.

Réponse :

## Jour 4 : Le château de cartes

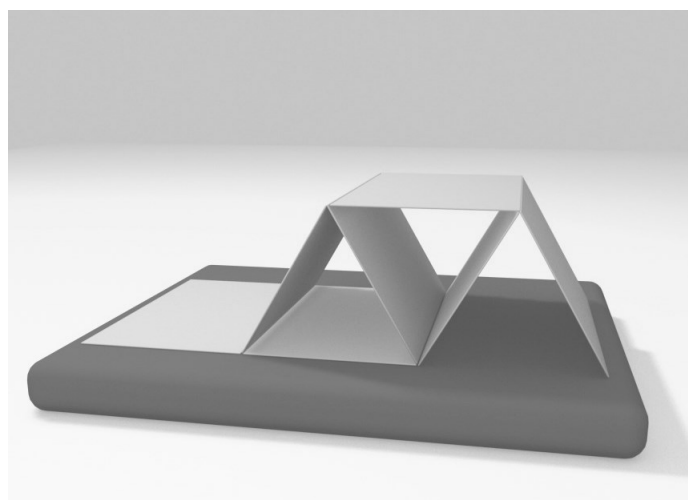
Sam veut faire un château à trois étages. Pour faire un château de cartes, prenez à chaque fois trois cartes pour former des triangles.

Par exemple, voici un château à deux étages.



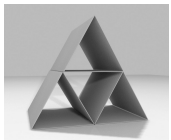
Sam a déjà commencé... **Trouve le nombre de cartes qui lui manquent pour finir les trois étages.** Attention, Sam est parfois étourdi. Il a peut-être oublié quelque chose en démarrant son château.

Château commencé par Sam



**Trouvez** le nombre de cartes qui manquent pour finir le château.

**Rendez-vous** sur le site des défis et **saisissez** votre réponse.

	<p>Vous obtiendrez la direction à prendre pour trouver le trésor.</p>	<p>Réponse :</p>
---	---	------------------

**Vous avez trouvé les quatre directions ?** Rejoignez-nous sur le site des défis, cliquez sur la case où se trouve le trésor pour découvrir le trésor...et notre dernier message !

