

Cycle 1 : niveau 1 et niveau 2

Avant de commencer, retrouvez nos deux pirates

Léa et Sam sur le site des défis.

Ils ont un petit message pour vous :

<https://tube-cycle-3.apps.education.fr/w/s2LK4ooyhzhahaHKSv1QFzU?start=0s>



Chaque jour, la bonne réponse au défi vous donnera une indication de

direction pour trouver le trésor. Pour cela, il suffira de vous rendre sur le site pour saisir la réponse du jour.





(En cliquant sur les personnages, la page de validation des défis s'ouvre)

http://www.pedagogie67-1d.site.ac-strasbourg.fr/maths/?page_id=901

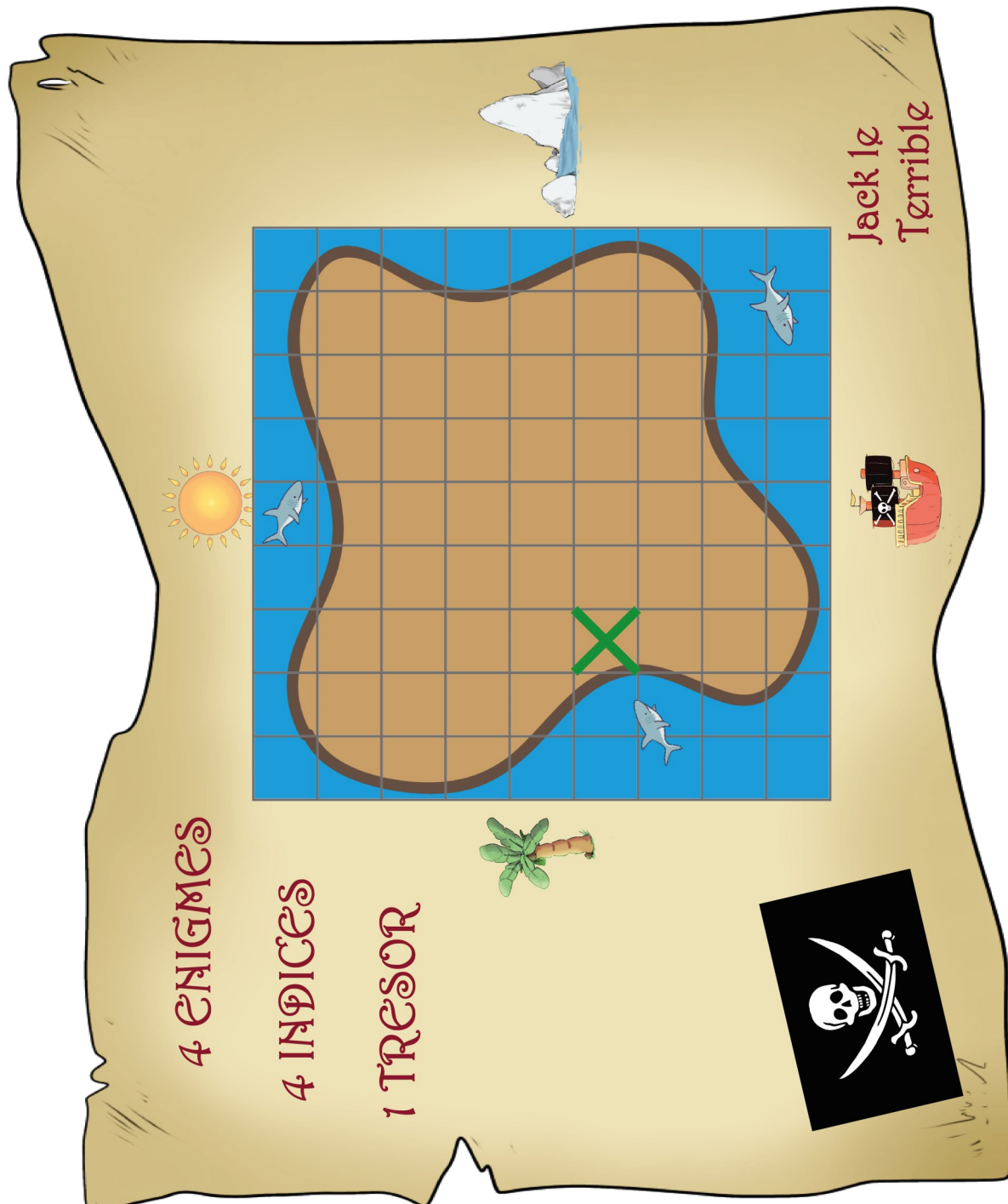
Vous pourrez compléter le trajet des pirates sur votre carte en coloriant chaque jour le nombre de cases dans la direction indiquée.

Une fois tous les défis résolus, vous arriverez sur la case où se trouve le trésor. Cliquez dessus pour découvrir le message de nos deux petits pirates.

http://www.pedagogie67-1d.site.ac-strasbourg.fr/maths/?page_id=923

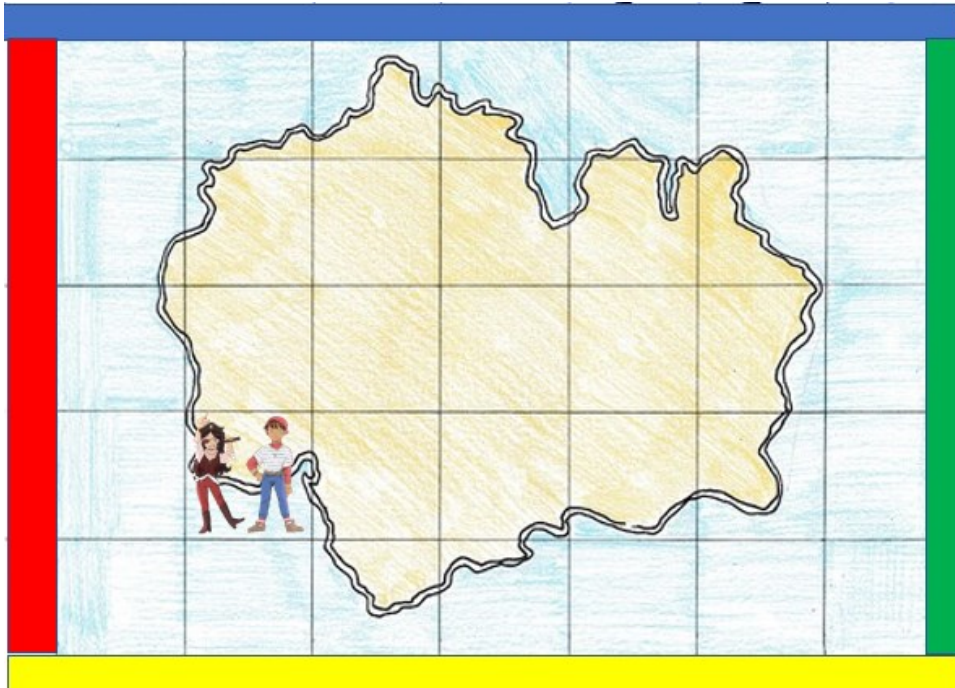
Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4
			
<i>Le chemin vers la taverne des sucreries</i>	<i>La commande des sucreries</i>	<i>La carte postale</i>	<i>Le château de cartes</i>

Vous pourrez compléter le trajet des pirates sur votre carte en coloriant chaque jour le nombre de cases dans la direction indiquée.



Jour 1 : le chemin vers la taverne des sucreries (niveau 1)


Après un long voyage en bateau, à la recherche de leur trésor, les deux petits pirates arrivent sur une île et ils ont très faim. Ils trouvent une carte et un code avec des flèches qui leur indiquent un chemin à suivre vers les sucreries.



Trouve la taverne des sucreries en suivant le code qui t'est proposé.

Rendez-vous sur le site des défis, **saisissez** :

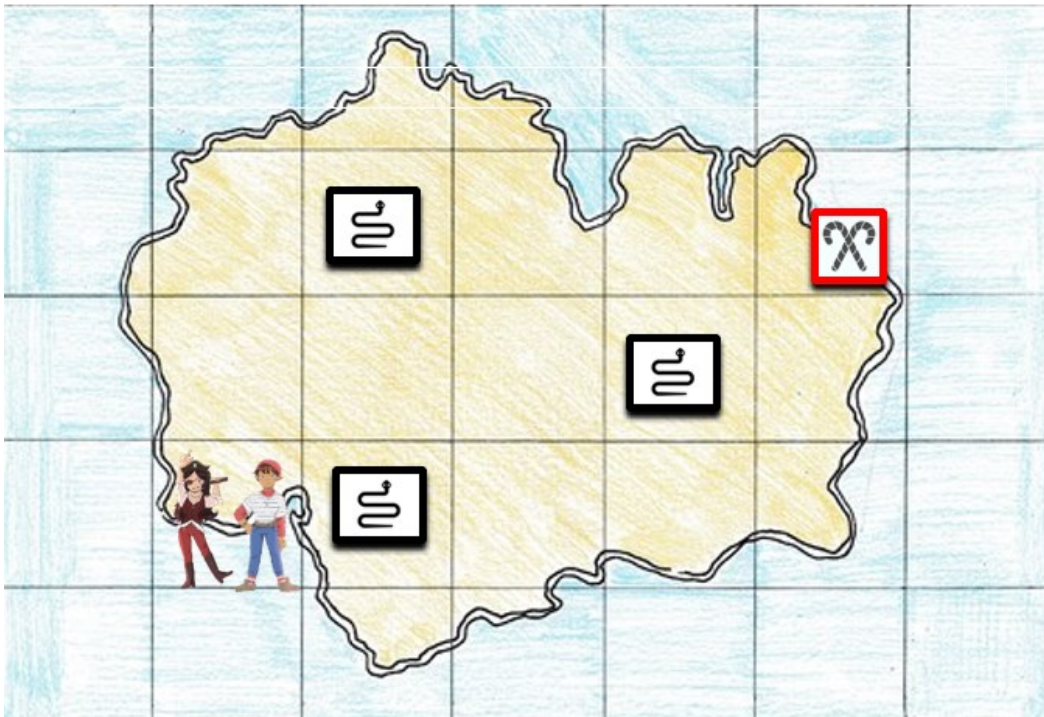
OUI si le défi est réussi, **NON** si le défi est échoué.

	Vous obtiendrez la direction à prendre pour trouver le trésor.	Réponse :
---	--	-----------

Jour 1 : le chemin vers la taverne des sucreries (niveau 2)

Après un long voyage en bateau, à la recherche de leur trésor, les deux petits pirates arrivent sur une île. Ils trouvent une carte qui leur indique l'emplacement de la taverne des sucreries.

Pour se souvenir du chemin, ils décident de le coder avec des flèches.




Sur une bande de papier, dessine avec des flèches le code qui indique le chemin le plus court vers les sucreries.

Attention, tu ne peux pas passer sur les cases « serpent ».

Rendez-vous sur le site des défis, **saisissez** :

OUI si le défi est réussi, **NON** si le défi est échoué.

	Vous obtiendrez la direction à prendre pour trouver le trésor.	Réponse :
---	--	-----------

Jour 2 : La commande des desserts (niveau 1)

Les deux petits pirates arrivent à la taverne des sucreries. Ils souhaitent chacun commander un dessert. Ils ont 4 euros ensemble et veulent dépenser tout leur argent.

Voici les desserts qui sont proposés :




Trouve 3 commandes (de 2 desserts) possibles.

Souviens-toi, ils ont 4 euros pour tous les deux.

Rendez-vous sur le site des défis, **saisissez** :

OUI si le défi est réussi, **NON** si le défi est échoué.

	Vous obtiendrez la direction à prendre pour trouver le trésor.	Réponse :
---	--	-----------

Jour 2 : La commande des desserts (niveau 2)

Les deux petits pirates arrivent à la taverne des sucreries. Ils souhaitent commander un dessert chacun. Ils ont 8 euros ensemble et veulent dépenser tout leur argent.

Voici les desserts qui sont proposés :




8 euros

Trouve toutes les commandes (de 2 desserts) possibles.

Souviens-toi, ils ont 8 euros pour tous les deux.

Rendez-vous sur le site des défis, **saisissez** :

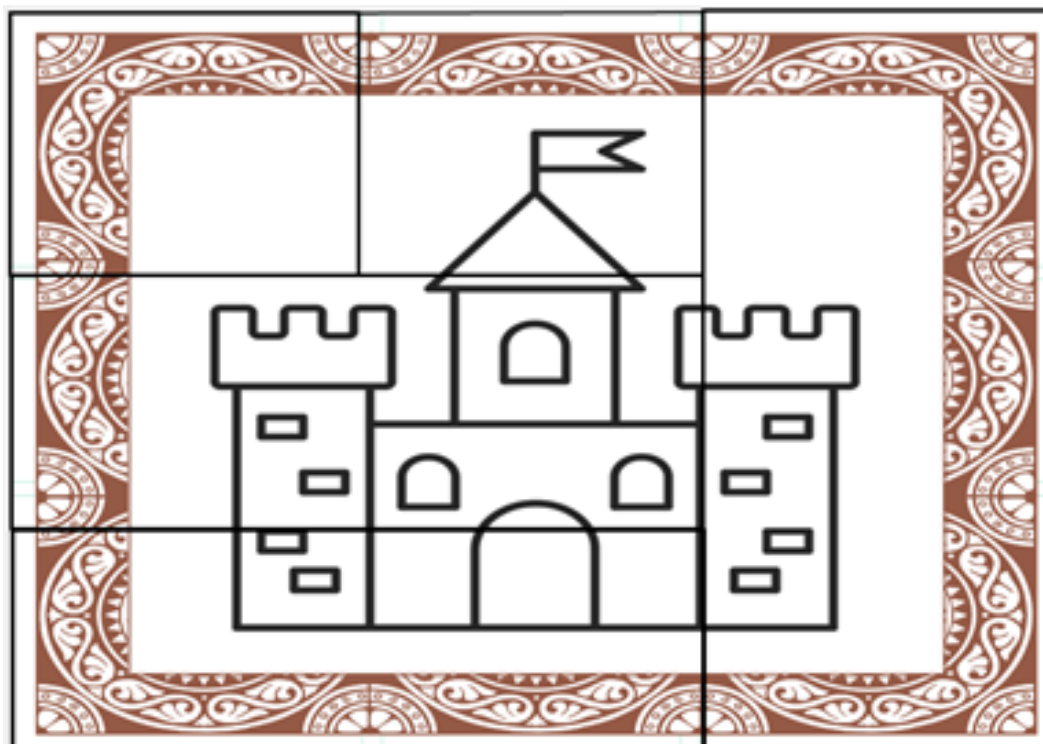
OUI si le défi est réussi, **NON** si le défi est échoué.

	Vous obtiendrez la direction à prendre pour trouver le trésor.	Réponse :
---	--	-----------

Jour 3 : La carte postale (niveau 1)

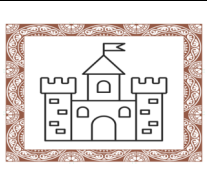
Après avoir mangé leurs sucreries, ils trouvent sur le sol les morceaux d'une carte postale. Ils décident de la reconstituer.

Reconstitue la carte postale. **Trouve** la pièce qui est en trop.



Rendez-vous sur le site des défis, **saisissez** :

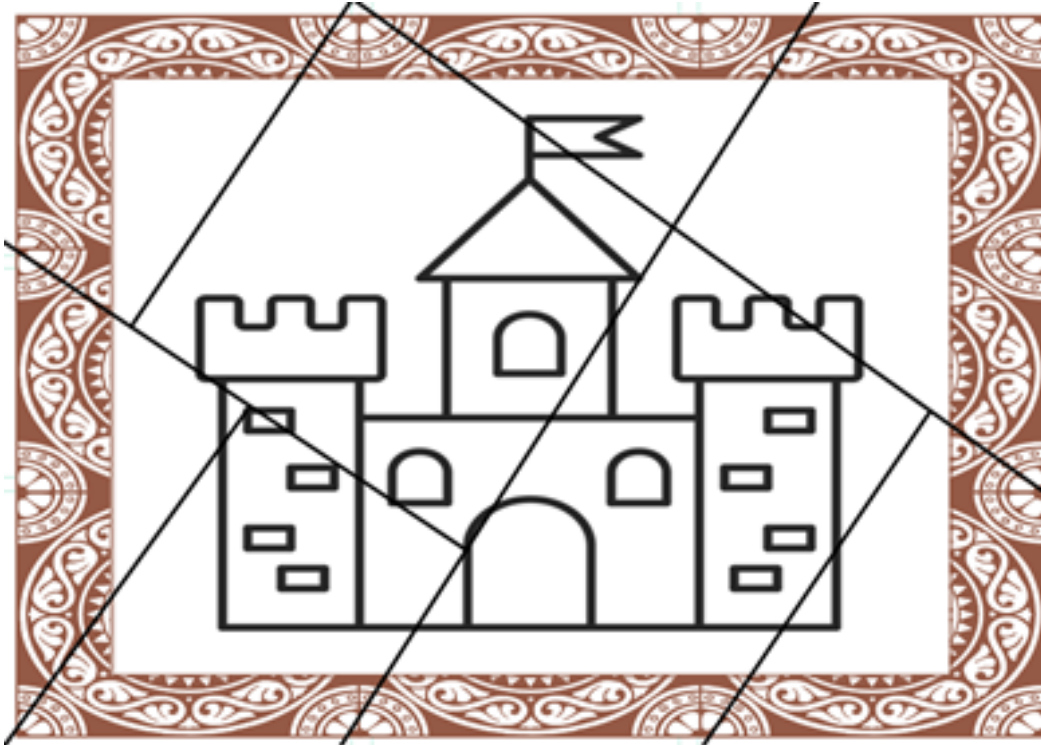
OUI si le défi est réussi, **NON** si le défi est échoué.

	Vous obtiendrez la direction à prendre pour trouver le trésor.	Réponse :
---	--	-----------

Jour 3 : La carte postale (niveau 2)

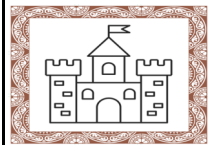
Après avoir mangé leurs sucreries, ils trouvent sur le sol les morceaux d'une carte postale. Ils décident de la reconstituer.

Reconstitue la carte postale. **Trouve** les deux pièces qui sont en trop.



Rendez-vous sur le site des défis, **saisissez** :

OUI si le défi est réussi, **NON** si le défi est échoué.



Vous obtiendrez la direction à prendre pour trouver le trésor.

Réponse :

Jour 4 : Le château de cartes (niveau 1)

Les deux pirates vont visiter le château de la carte postale.


Après avoir visité le château, ils décident de construire un château de cartes.



Observe le modèle. Prends juste ce qu'il te faut de cartes pour reproduire ce château de cartes.

Rendez-vous sur le site des défis, **saisissez** :

OUI si le défi est réussi, **NON** si le défi est échoué.

	Vous obtiendrez la direction à prendre pour trouver le trésor.	Réponse :
---	--	-----------

Vous avez trouvé les quatre directions ? Rejoignez-nous sur le site des défis, cliquez sur la case où se trouve le trésor pour découvrir le trésor...et notre dernier message !



Jour 4 : Le château de cartes (niveau 2)

Les deux pirates vont visiter le château de la carte postale.


Après avoir visité le château, ils décident de construire un château de cartes.



Observe le modèle. Prends juste ce qu'il te faut de cartes pour reproduire ce château de cartes.

Rendez-vous sur le site des défis, **saisissez** :

OUI si le défi est réussi, **NON** si le défi est échoué.

	Vous obtiendrez la direction à prendre pour trouver le trésor.	Réponse :
---	--	-----------

Vous avez trouvé les quatre directions ? Rejoignez-nous sur le site des défis, cliquez sur la case où se trouve le trésor pour découvrir le trésor...et notre dernier message !

