

Cycle 1/ niveaux 1et 2

Avant de commencer, retrouvez les élèves qui vous guideront cette année dans les défis.

Ils veulent organiser des mini-olympiades, et ont un petit message pour vous ...

<https://tube-cycle->

[3.apps.education.fr/w/uCp9t9qqxxVYNorAyTHoxm](https://tube-cycle-3.apps.education.fr/w/uCp9t9qqxxVYNorAyTHoxm)



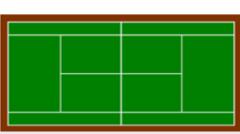
Chaque jour, la bonne réponse au défi vous permettra d'obtenir un nouvel anneau olympique pour le drapeau de la classe. Pour cela, il suffira de vous rendre sur le site pour saisir la réponse du jour.

(En cliquant sur les personnages à droite ou directement en suivant ce lien :)

https://pedagogie67-1d.site.ac-strasbourg.fr/maths/?page_id=1162

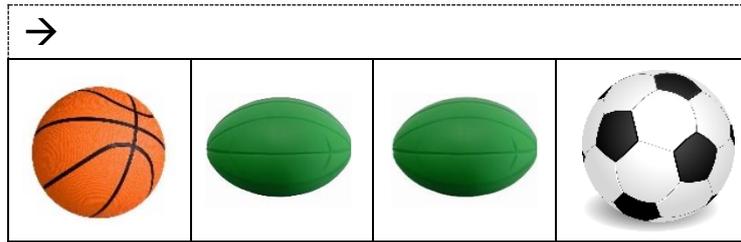
Une fois tous les défis résolus, une surprise vous attend !

A vos marques, prêts ? Partez !

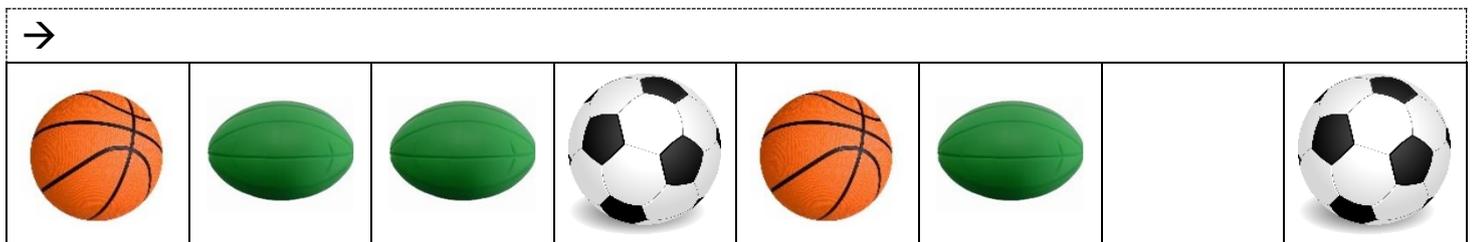
Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4
			
Balle et ballons	Jouons aux fléchettes	Le terrain de tennis	Le marathon olympique

Jour 1 : Balle et ballons (niveau 1)

Observe les ballons. Regarde dans quel ordre ils sont toujours rangés.



1. **Trouve** le ballon qui manque dans la case vide. Complète avec la carte ballon qui convient.

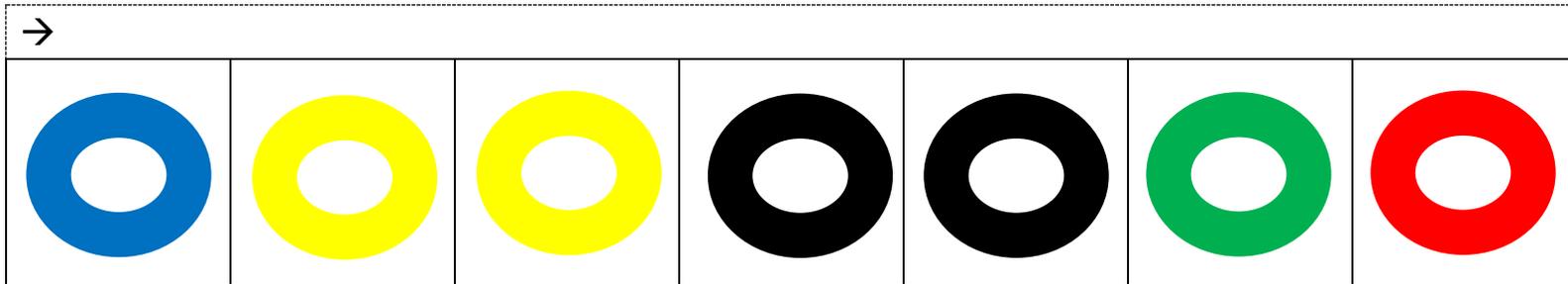


2. **Prolonge** au moins une fois la suite.

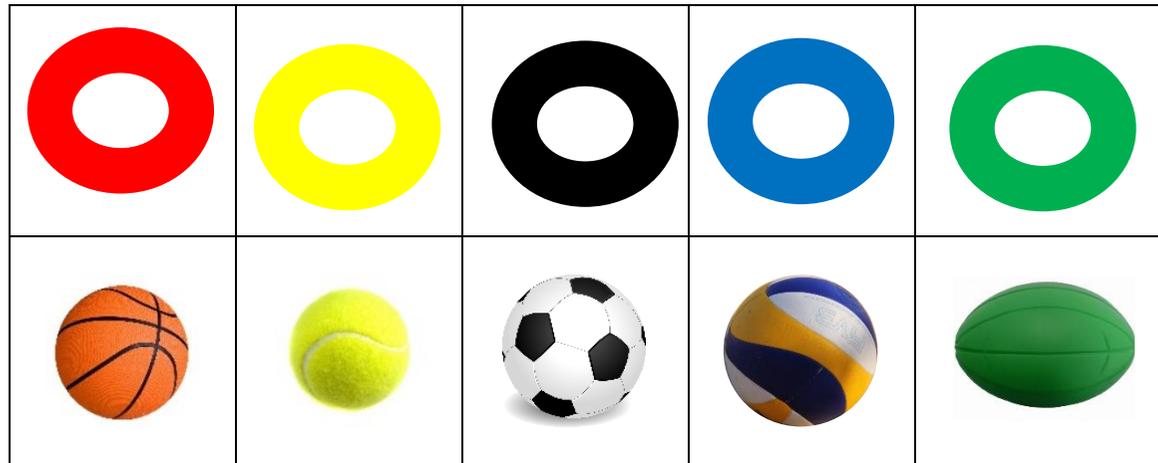
Rendez-vous sur le site des défis, indiquez si vous avez réussi le défi.
Si oui, vous obtiendrez un nouvel anneau pour votre drapeau.

Jour 1 : Balle et ballons (niveau 2)

1. **Reproduis cette suite en remplaçant** chaque anneau de couleur par le ballon ou la balle qui lui correspond.



Pour cela, aide-toi de cette légende.



2. **Prolonge** au moins une fois la suite.

Rendez-vous sur le site des défis, indiquez si vous avez réussi le défi.
Si oui, vous obtiendrez un nouvel anneau pour votre drapeau.

Jour 2 : Jouons aux fléchettes (Niveau 1)

Lors des mini-olympiades, trois enfants participent à une partie de fléchettes. Pour réussir, ils doivent obtenir trois points en lançant une ou deux ou trois fléchettes.

Trouve les trois manières d'obtenir trois points.

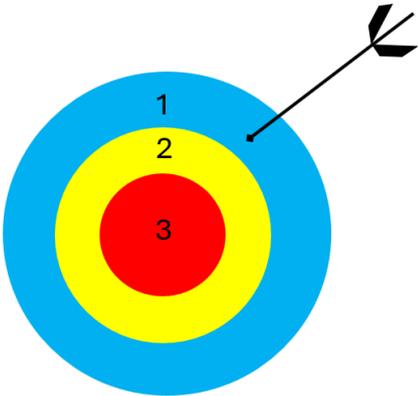
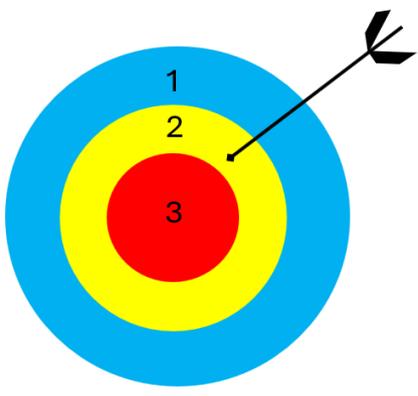
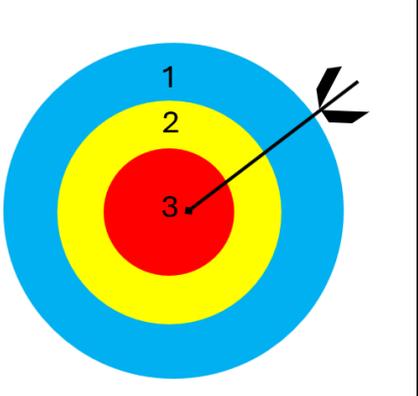


Rendez-vous sur le site des défis, indiquez si vous avez réussi le défi.
Si oui, vous obtiendrez un nouvel anneau pour votre drapeau.

Jour 2 : Jouons aux fléchettes (niveau 2)

Lors des mini-olympiades, Arthur, Amir et Léa ont participé à une épreuve de fléchettes. Ils ont chacun lancé trois fléchettes mais certaines sont tombées et ils ne savent plus où elles étaient placées. Heureusement une fléchette est restée en place pour chacun d'entre eux et ils se souviennent de leur score final.

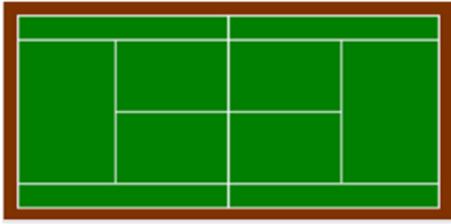
Trouve où étaient placées les deux autres fléchettes avant qu'elles ne tombent. **Attention**, il y a plusieurs possibilités.

ARTHUR	AMIR	LEA
		
SCORE FINAL : 5 points	SCORE FINAL : 6 points	SCORE FINAL : 7 points

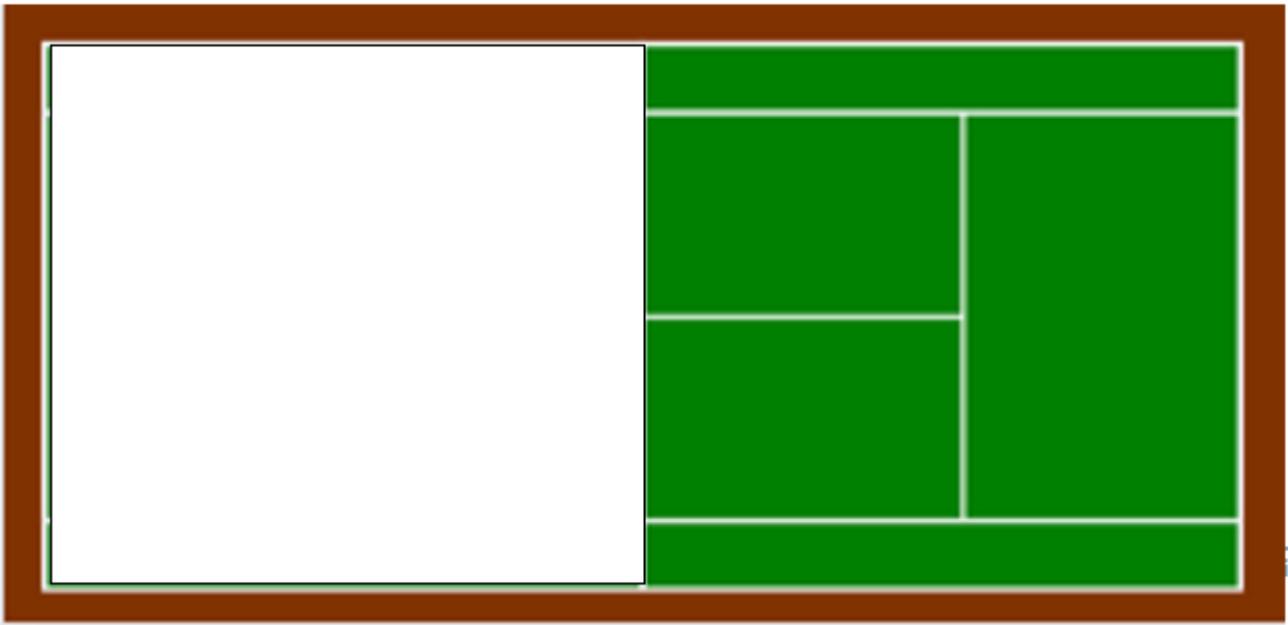
Rendez-vous sur le site des défis, indiquez si vous avez réussi le défi.
Si oui, vous obtiendrez un nouvel anneau pour votre drapeau.

Jour 3 : Le terrain de tennis (niveau 1)

Voici un terrain de tennis :



Lors des mini-olympiades, il y a une épreuve de tennis. Mais les joueurs ne peuvent pas commencer le match car le terrain n'est pas terminé !

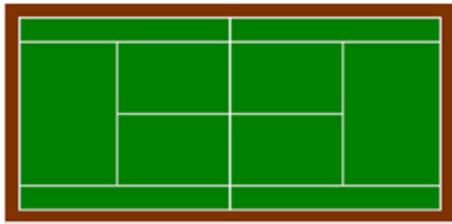


Trouve comment replacer les pièces afin que le match puisse avoir lieu.

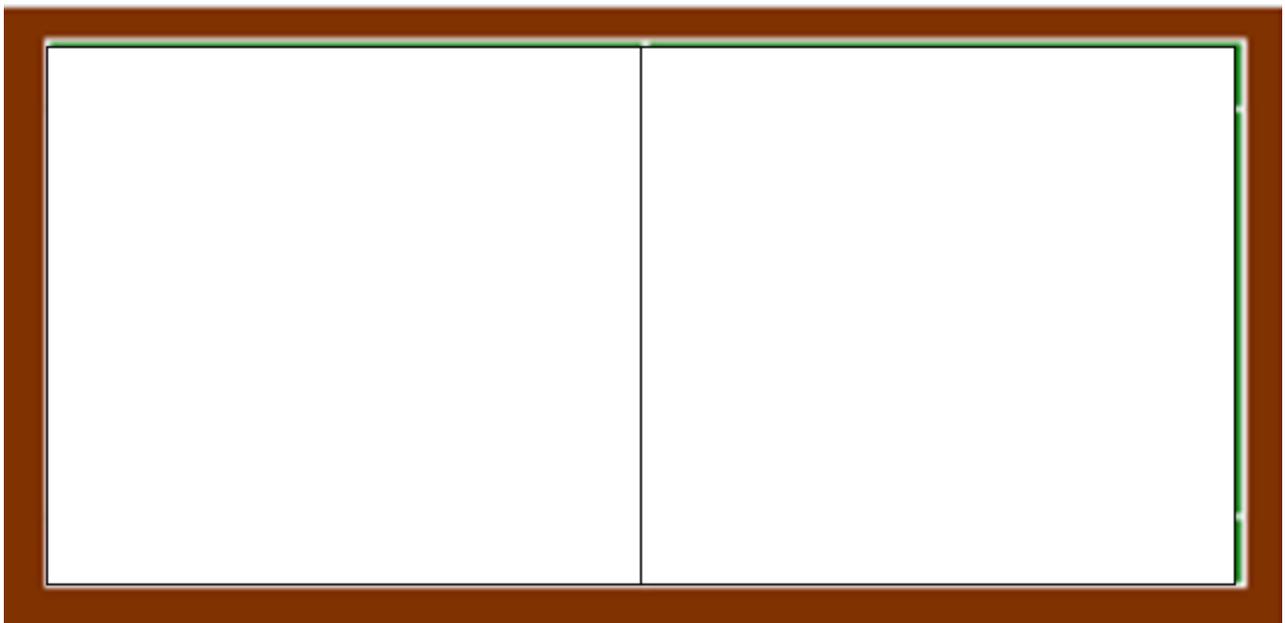
Rendez-vous sur le site des défis, indiquez si vous avez réussi le défi.
Si oui, vous obtiendrez un nouvel anneau pour votre drapeau.

Jour 3 : Pavage terrain de tennis (niveau 2)

Voici un terrain de tennis :



Lors des mini-olympiades, il y a une épreuve de tennis. Mais les joueurs ne peuvent pas commencer le match car le terrain n'est pas terminé !!



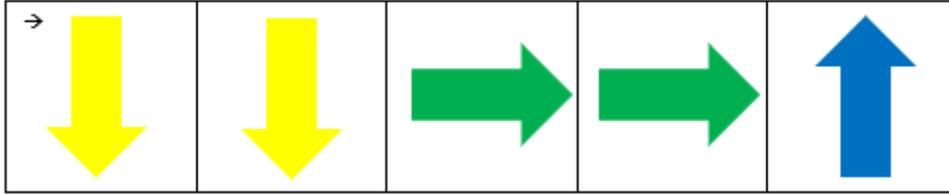
Trouve comment replacer les pièces afin que le match puisse avoir lieu. Attention, il y a des intrus !

Rendez-vous sur le site des défis, indiquez si vous avez réussi le défi. Si oui, vous obtiendrez un nouvel anneau pour votre drapeau.

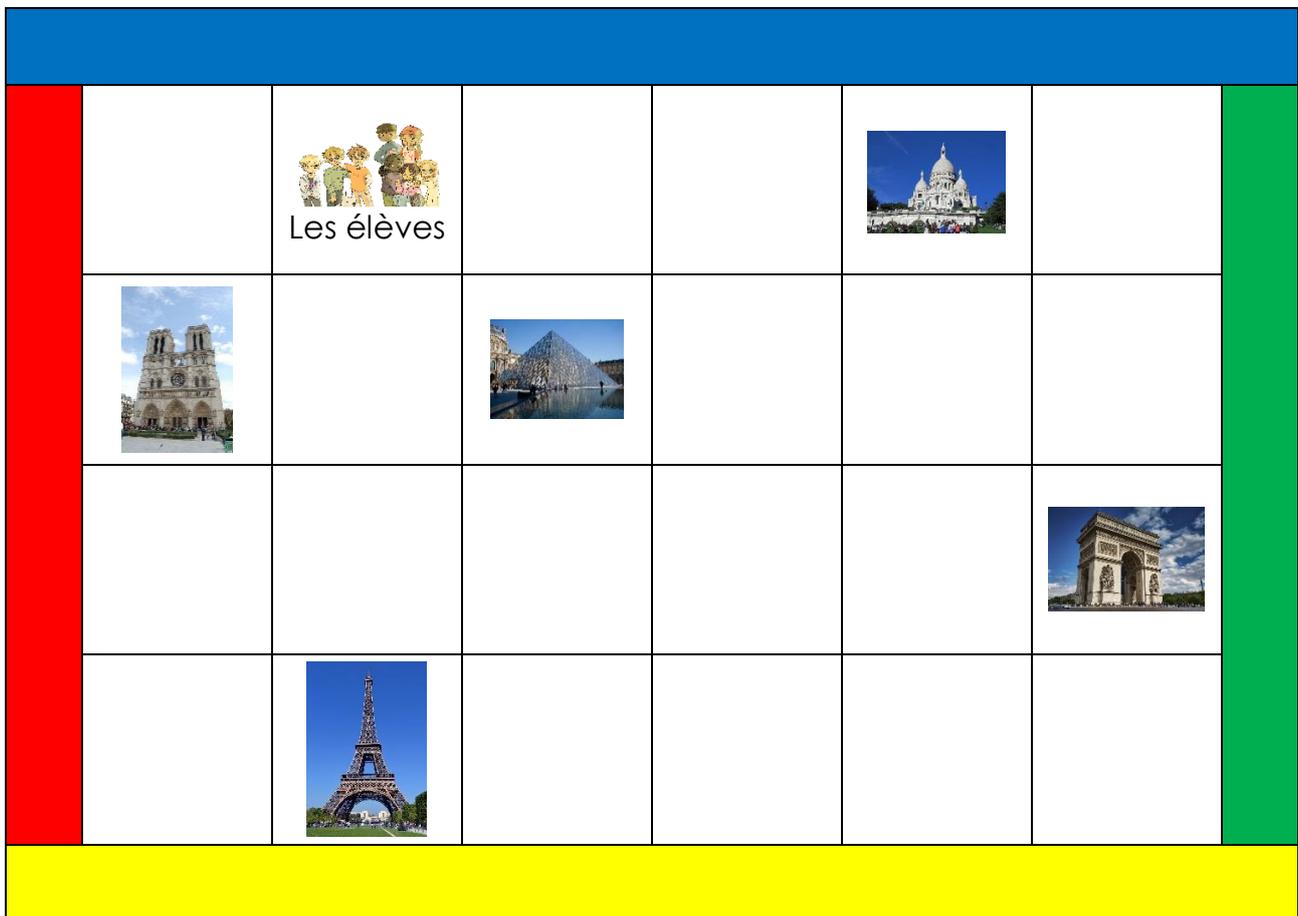
Jour 4 : Le marathon olympique (niveau 1)

Les élèves participent au marathon olympique.

Trouve la case sur laquelle sont cachés les anneaux olympiques en suivant le code qui t'est donné.



Lorsque tu auras trouvé la case indiquée par le code, pose la carte avec les anneaux olympiques.

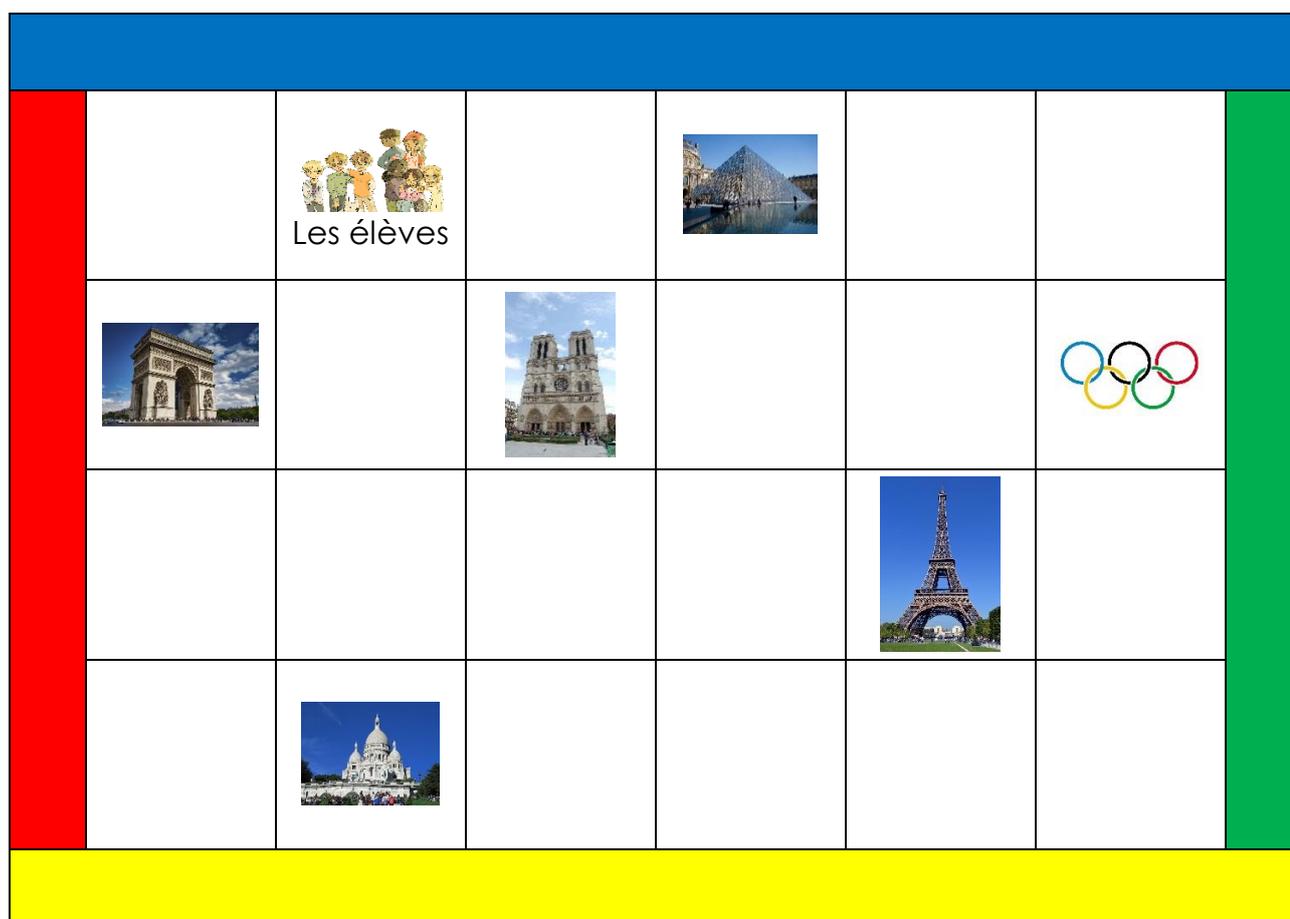


Rendez-vous sur le site des défis, indiquez si vous avez réussi le défi.
Si oui, vous obtiendrez un nouvel anneau pour votre drapeau.

Jour 4 : Le marathon olympique (niveau 2)

Les élèves participent au marathon olympique.

Sur une bande de papier, **code le chemin** avec des flèches pour aider les élèves à arriver aux anneaux olympiques par le chemin le plus court.



Rendez-vous sur le site des défis, indiquez si vous avez réussi le défi.
Si oui, vous obtiendrez un nouvel anneau pour votre drapeau.